

## SECURITY FORUM 2018 : 100 ANS DE SIMULATION

Le musée de l'aviation militaire de Payerne, Clin d'Ailes, a été choisi pour accueillir la prochaine édition du SECURITY FORUM. L'événement est organisé par le programme d'études en Sécurité globale et résolution des conflits de l'Université de Genève et le Centre d'Histoire et de prospective militaires (CHPM) de Pully.

Chaque année, le forum traite d'un aspect de la sécurité internationale.<sup>1</sup> L'édition 2018 est consacrée aux trois domaines suivants : l'évolution historique et technique de la simulation, le marché et l'industrie actuels et les tendances, développements et perspectives de ces technologies.

Au début du XX<sup>e</sup> siècle, l'utilisation de ballons et d'avions pour la reconnaissance aérienne conduisit rapidement au développement d'avions militaires, dont la production et l'utilisation s'intensifia dès 1914. La nécessité de former un grand nombre de pilotes, associée au manque de fiabilité et au taux élevé d'accidents donnèrent lieu au développement des premiers simulateurs d'avions en 1917. Il s'agissait encore de répliques de cockpits, conçues pour familiariser les élèves avec les outils et les comportements de base des avions.

Dès les années 1920, des dispositifs plus complexes ont été développés pour rendre possible le vol de nuit et la navigation aux instruments. Puis, le développement des ordinateurs a mené au perfectionnement des simulateurs. A partir des années 1960, des pilotes de combat ont été entraînés aux tactiques complexes. Et, les améliorations apportées aux caméras miniatures ont permis la naissance de la photographie de paysage, remplacée ensuite par les effets spéciaux numériques.

Le développement des simulateurs n'a pas seulement servi à la formation des pilotes. Les forces armées et les entreprises les utilisent également pour former des équipages de véhicules blindés, des camions, des automobilistes, des navires ou encore des sous-marins, en toute sécurité. D'autres types de simulateurs militaires pour former les commandants et leur personnel à des exercices tactiques interarmes, opérationnels, sont aujourd'hui employés dans la plupart des armées. Aux échelons inférieurs, les simulateurs d'entraînement au combat à double action sont largement employés et constituent un élément essentiel de la formation individuelle et des petites unités.

Compte tenu du grand nombre de firmes spécialisées dans la simulation et les effets spéciaux numériques, l'emploi de simulateurs s'est développé bien au-delà de l'emploi militaire : jeux vidéo, films commerciaux, documentaires/reproductions historiques, muséographie, support à la navigation pour véhicules commerciaux, voire chirurgie médicale et tests pharmaceutiques. Aujourd'hui, les simulateurs sont devenus de véritables outils d'aide à la prise de décision, dans de nombreux domaines.

---

<sup>1</sup> Transformation des conflits dans une perspective globale (2007), guerres civiles (2008), incidents politiques et militaires (2009), désarmement et de limitation des armements (2010), contre-insurrection (2011), guerre de l'information (2012), dau et de sécurité (2013), les héritages de 1914 (2014), des drones aux robots-tueur (2015), 100 ans du char de combat (2016), ou encore le suicide comme arme de guerre (2017).